

Manuel d'utilisation

Toutou suis-moi partout

Imprimé en Chine
91-002401-016-000 法

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

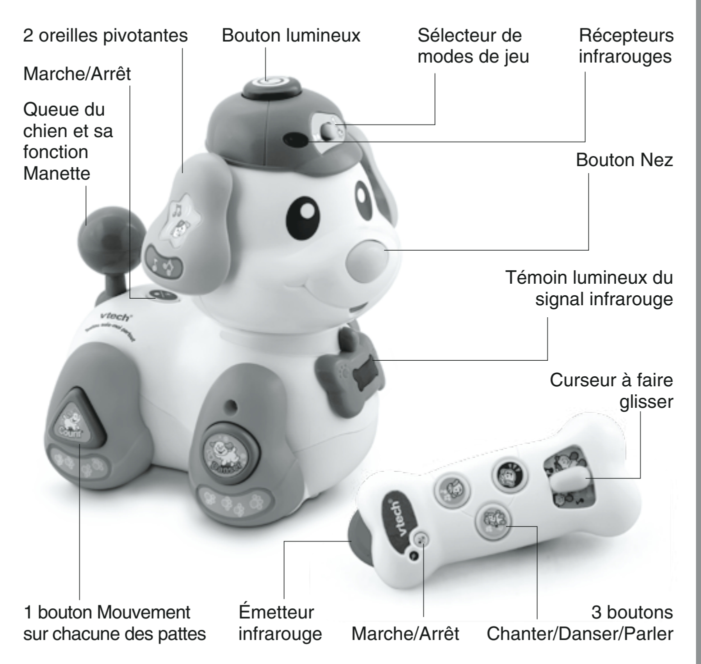
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Toutou suis-moi partout** de **VTech®**. Félicitations !

Toutou suis-moi partout offre 2 modes de jeu à Bébé : Découvertes et Promenade. Bébé découvre le nom des différentes parties du corps de son fidèle compagnon dans le mode Découvertes et il avance, recule, tourne et marche à ses côtés dans le mode Promenade. Super ! Grâce au signal infrarouge de la télécommande, Bébé peut dresser son toutou à distance et le faire chanter, danser et parler.



CONTENU DE LA BOÎTE

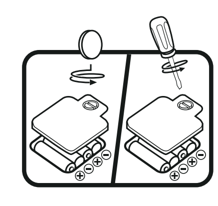
1. **Toutou suis-moi partout** de **VTech®** composé de :
   – Un chien
   – Un os
2. Un manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie de 1 an

Attention : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.
Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

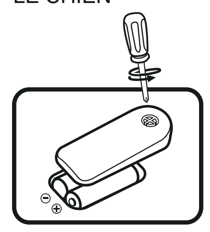
1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir les compartiments à piles situés au-dessous du chien et au dos de l'os à l'aide d'une pièce de monnaie ou d'un tournevis.
3. Insérer 4 piles LR6/AA dans le compartiment à piles du chien et 2 piles LR03/AAA dans le compartiment à piles de l'os en respectant les schémas qui se trouvent dans chacun des compartiments à piles.
4. Refermer soigneusement les couvercles des compartiments à piles et s'assurer que les vis sont bien serrées.



LE CHIEN



L'OS

1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves.

Nous déconseillons l'utilisation des piles rechargeables.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Le jouet ne doit pas être connecté à plus de sources d'alimentation électrique que le nombre conseillé.

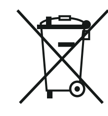
Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un

meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

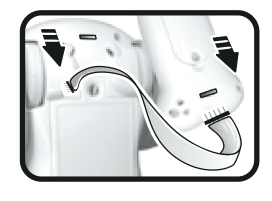
- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

  Le symbole de la poubelle barrée indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



Attention !

Avant de donner le jouet à votre enfant, veuillez retirer et jeter le câble qui relie le chien à son os car il ne fait pas partie du jouet et permet uniquement de le tester dans son emballage.

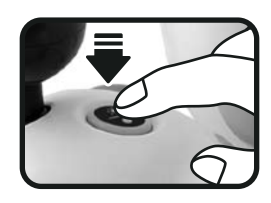


2. POUR COMMENCER À JOUER…

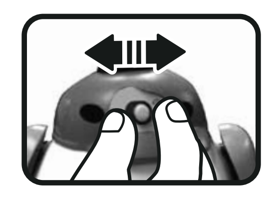
2.1. LE CHIEN

1. MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche ou éteindre le chien, appuyer sur le bouton **Marche/ Arrêt** .



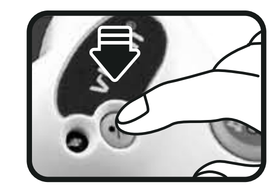
2. SÉLECTEUR DE MODES DE JEU



Pour sélectionner un mode de jeu, déplacer le sélecteur de modes de jeu sur les positions **Découvertes** ou **Promenade** .

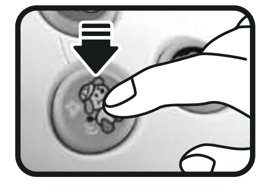
2.2. L'OS

1. MARCHE/ARRÊT



Pour mettre en marche ou éteindre la télécommande en forme d'os, appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt** .

2. SÉLECTEUR DE MODES DE JEU



Appuyer sur l'un des 3 boutons de la télécommande pour faire **Chanter** , **Danser** ou **Parler** Toutou.

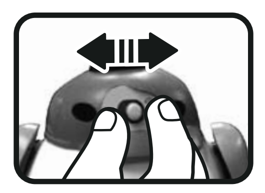
2.3. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Toutou suis-moi partout** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **Toutou suis-moi partout** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton. Seules les oreilles ne peuvent réactiver le jouet.

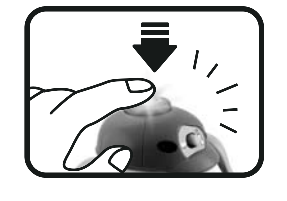
3. ACTIVITÉS

Les lumières clignotent en rythme avec les sons.

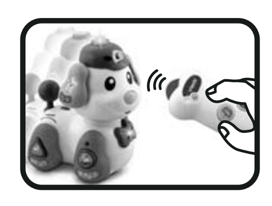
1. Appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt**. Quel que soit le mode de jeu sélectionné, le chien chante et invite Bébé à jouer.



2. Dans le mode Découvertes, manipuler les différentes parties du corps du chien pour apprendre leur nom et entendre des effets sonores rigolos. Allumer la télécommande en forme d'os en appuyant sur le bouton **Marche/ Arrêt** et appuyer sur les différents boutons pour faire **chanter**, **danser** et **parler** Toutou. Les lumières clignotent et le petit chien remue en rythme avec les sons.



3. Dans le mode Promenade, Bébé tient l'os à sa hauteur et Toutou le suit partout. Appuyer sur les différents boutons de l'os pour faire **chanter**, **danser** et **parler** Toutou. Manipuler les différentes parties du corps du chien pour entendre des effets sonores très amusants.



4. Si Bébé ne manipule aucun bouton durant quelques secondes, il entend une chanson, des phrases et des effets sonores rigolos. S'il ne manipule toujours aucun bouton, **Toutou suis-moi partout** s'éteint automatiquement.

Note : lorsque Toutou reçoit le signal infrarouge de la télécommande en forme d'os, le témoin lumineux situé autour de son cou s'allume. Si Toutou perd le signal, le témoin lumineux s'éteint et le chien part à la recherche de son os. Dans ce cas, se mettre en face des capteurs infrarouges situés sur la casquette et remuer l'os afin que Toutou le retrouve. La portée de la télécommande jusqu'aux récepteurs infrarouges est d'environ 3 mètres.

4. LISTE DES MÉLODIES

1. *Alouette, gentille Alouette*
2. *Il court, il court, le furet*
3. *Savez-vous planter les choux ?*
4. *Ainsi font, font, font*
5. *Promenons-nous dans les bois*
6. *Une souris verte*

5. PAROLES DE LA CHANSON

« J'aime danser, chanter, jouer,
Mon os n'est pas très loin,
Quand je le sens, c'est gagné !
Je suis sur le bon ch'min. »

6. ENTRETIEN

1. Pour nettoyer **Toutou suis-moi partout**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée de **Toutou suis-moi partout** au soleil ou à toute autre source de chaleur. Les rayons lumineux peuvent affecter la transmission du signal depuis la télécommande vers les récepteurs infrarouges.

3. Entreposer **Toutou suis-moi partout** dans un endroit sec.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.
5. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves. Le cas échéant, **Toutou suis-moi partout** risque de se déplacer trop lentement. Ne pas mélanger des piles alcalines neuves avec des piles rechargeables.
6. Pour des performances maximales, nous vous recommandons de jouer dans de grands espaces contenant un minimum d'obstacles.
7. Nous vous recommandons de jouer avec **Toutou suis-moi partout** sur des surfaces lisses. Éviter de jouer sur des sols recouverts de moquettes ou de tapis.
8. Pour une meilleure transmission du signal, la distance maximale recommandée entre les récepteurs infrarouges situés sur la casquette de **Toutou suis-moi partout** et son os est d'environ 3 mètres.
9. Pour une meilleure transmission du signal, maintenir l'os à une hauteur maximale d'environ 50 centimètres du sol.
10. Lorsque le voyant situé autour du cou de **Toutou suis-moi partout** ne s'allume plus alors que l'émetteur et les récepteurs infrarouges sont en face, réactiver le chien et l'os en appuyant sur le bouton **Marche/Arrêt**.
11. Pour un meilleur résultat, veuillez diriger l'émetteur infrarouge directement vers les capteurs et non vers le plancher ou le plafond.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé derrière ou sous le produit).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE
E-mail : vtech_conseil@vtech.com
Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 €/min)
De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

